**Especificación de requerimientos funcionales**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Ingresar los valores de la cantidad de filas y columnas de las dos matrices a multiplicar |
| **Resumen** | permita ingresar los valores de la cantidad de filas y columnas de las dos matrices a multiplicar (tablero de batalla) |
| **Entradas** | |
| Valores para las filas y las columnas | |
| **Resultados** | |
| Se recibe los datos y almacenan correctamente | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Generar aleatoriamente los valores de las posiciones de cada matriz |
| **Resumen** | Permite generar aleatoriamente los valores de las posiciones de cada matriz e indica si los números a generar deben ser todos diferentes o pueden haber repetidos. |
| **Entradas** | |
| Identificador que indica si pueden ser diferentes o si puede repetirse. | |
| **Resultados** | |
| Los valores aleatorios indicados son generados correctamente. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Generar una lista aleatoria de matrices |
| **Resumen** | Permita generar una lista aleatoria de matrices para posteriormente ser multiplicadas. |
| **Entradas** | |
| Número de matrices que contiene la lista. | |
| **Resultados** | |
| Se crea la lista de matrices éxitosamente. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **Mostrar las posiciones de las naves marcianas** |
| **Resumen** | Muestra el resultado de la multiplicación con las posiciones exactas de las tropas de Marte. |
| **Entradas** | |
|  | |
| **Resultados** | |
| Se muestra el resultado de la multiplicación realizada. | |

**Diseño de casos de prueba**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Clase** | **Escenario** |
| setupScenary1 | Board | *vacío* |
| setupScenary2 | Board | C:\Users\JuanDiego\Downloads\Diagrama en blanco (10).png |